Regulamento Oficial – 2º Desafio Inter Classes

1. Objetivo e organização

O 2º Desafio Inter Classes é um torneio de futsal entre equipes escolares de Ipumirim/SC e região, criado para promover o esporte, a convivência e o espírito esportivo entre os estudantes.

- Realização: Projeto Futebol Social, das associações Bless Sports e Craques do Vale.
- Os jogos seguem este regulamento e, nos casos não previstos, as regras oficiais de futsal.
- O ato de inscrever o time significa que o responsável leu e concorda com todo o regulamento.

2. Data, local e categorias

O torneio acontece no sábado, 12 de dezembro de 2026, das 8h às 16h, no Ginásio Municipal Padre Geli Grizza, em Ipumirim/SC.

Categoria	Naipes
Sub-13	Masculino e Feminino
Sub-16	Masculino e Feminino
Sub-19	Masculino e Feminino

Cada categoria e naipe é disputada separadamente. A ordem e o horário dos jogos são divulgados pela organização depois do encerramento das inscrições.

3. Inscrições, pagamento e prazo

As inscrições vão até 10 de dezembro de 2026 e são feitas somente pelo formulário em projetofutebolsocial.com.br/torneios/inter-classes.

- Valor: R$ 20,00 por atleta, referente somente à inscrição.
- Cada time precisa ter no mínimo 6 e no máximo 10 atletas inscritos.
- Pagamento via Pix, antes do evento. O comprovante é enviado pelo WhatsApp (49) 99815-1599.
- A vaga só é confirmada depois do pagamento e do envio do comprovante.
- O atleta pode inscrever-se em duas categorias diferentes. Cada inscrição é paga separadamente.
- O time que não tiver o pagamento confirmado até o início do torneio pode ser retirado da competição, sem devolução de vaga.
- Inscrição paga não é devolvida, exceto se o torneio for cancelado pela organização.

4. Elegibilidade dos atletas

Para jogar, o atleta precisa estar inscrito, estar dentro do ano de nascimento da categoria e apresentar documento com foto quando a organização pedir.

- **Sub-13:** pode jogar quem faz ou fez 13 anos em 2026, ou seja, atletas nascidos em 2013 ou depois.
- **Sub-16:** pode jogar quem faz ou fez 16 anos em 2026, ou seja, atletas nascidos em 2010 ou depois.
- **Sub-19:** pode jogar quem faz ou fez 19 anos em 2026, ou seja, atletas nascidos em 2007 ou depois.

- O RG e a data de nascimento informados na inscrição podem ser conferidos a qualquer momento.
- Todos os atletas menores de 18 anos precisam ter autorização dos pais ou responsáveis legais. O responsável pelo time confirma isso no formulário.
- Atleta que não cumprir a idade da categoria ou que não esteja inscrito não pode jogar. Se jogar, o time perde os pontos da partida por W.O.

5. Equipes e uniformes

Cada time é formado por atletas inscritos no formulário e tem um responsável, que fala pela equipe com a organização.

- Os atletas jogam uniformizados, com camisetas da mesma cor e numeradas. Coletes numerados são aceitos.
- Dois times com cores parecidas: o time citado primeiro na tabela troca de cor.
- Chuteira de futsal ou tênis. Chuteira com trava de campo não é permitida no ginásio.
- Brincos, colares, pulseiras e relógios não são permitidos durante o jogo.
- O time precisa estar na quadra, com no mínimo 5 atletas, no horário marcado. A tolerância é de 60 segundos. Depois disso, o time perde por W.O.

6. Regras de jogo

Os jogos seguem as regras oficiais de futsal, com as adaptações abaixo.

- Cada time joga com 4 atletas na linha e 1 goleiro. O jogo só começa com no mínimo 5 atletas por time.
- Duração: 10 minutos por jogo. Para que todos os times joguem bem e sem correria, esse tempo pode mudar um pouquinho conforme a quantidade de times inscritos. Se isso acontecer, avisaremos os responsáveis com antecedência.
- Substituições ilimitadas e volantes, feitas pela área de substituição, com o jogo em andamento.
- Os jogos usam a bola oficial de futsal indicada pela organização.
- O atleta não pode participar de duas partidas ao mesmo tempo. Quem joga em duas categorias organiza os horários por conta própria. Se houver conflito, a organização não poderá ajustar, pois os jogos seguem a tabela de horários divulgada.

7. Pontuação e critérios de desempate

Na fase de grupos, vitória vale 3 pontos, empate vale 1 ponto e derrota vale 0. O chaveamento e a fase eliminatória são divulgados pela organização depois das inscrições.

Se dois ou mais times terminarem empatados em pontos, o desempate segue esta ordem:

1. Confronto direto.
2. Saldo de gols.
3. Maior número de gols marcados.
4. Menor número de cartões (vermelho vale 3 pontos, amarelo vale 1).
5. Sorteio.

Nos jogos eliminatórios não há empate. Se o jogo terminar igual, a decisão é por cobranças de penalidades: 3 cobranças para cada time e, persistindo o empate, uma cobrança alternada por vez.

O W.O. vale vitória por 1 a 0 para o time presente.

8. Disciplina e cartões

O torneio é educativo. Respeito aos colegas, aos árbitros e à organização vale mais que a vitória.

- Cartão amarelo: advertência. Dois amarelos no mesmo jogo geram um vermelho.
- Cartão vermelho: o atleta sai do jogo e não pode ser substituído por 2 minutos. Ele fica suspenso da próxima partida.
- Agressão física, xingamentos, discriminação ou ameaça à arbitragem ou a outro atleta eliminam o atleta do torneio. A organização pode eliminar o time inteiro, conforme a gravidade.
- Responsáveis, professores e torcedores também seguem essas regras. A organização pode retirar do ginásio quem causar tumulto.
- Não é permitido o consumo de bebida alcoólica, cigarro ou vape no ginásio. Também não é permitido entrar no ginásio com bebidas ou alimentos de fora: o evento tem copa com venda no local.

9. Arbitragem e protestos

A arbitragem é contratada pela organização. As decisões do árbitro sobre fatos do jogo são finais e não podem ser contestadas em quadra.

- Apenas o responsável pelo time pode procurar a organização para reclamar de uma partida.
- Protestos sobre decisão técnica do árbitro (falta, lateral, escanteio, tempo de jogo) não são aceitos.
- A comissão organizadora analisa o protesto e a decisão dela é definitiva.

10. Premiação

- Troféu para o 1º lugar de cada categoria.
- Medalhas para os 3 primeiros colocados de cada categoria. Serão confeccionadas somente 6 medalhas por time.
- Premiação extra: R$ 100,00 para o 1º lugar de cada categoria que tiver mais de 4 times inscritos. Esse valor é para ser consumido no próprio evento: precisa ser usado na copa do torneio, em lanches e bebidas. Categoria com 4 times ou menos continua com troféu e medalhas, sem o valor da copa. "Categoria" aqui conta idade e naipe, por exemplo Sub-16 Masculino.
- A contagem de times considera os times inscritos e com pagamento confirmado até o fim do prazo de inscrição.
- A entrega acontece no ginásio, ao fim da competição. O valor de R$ 100,00 não é pago em dinheiro. Ele é entregue ao responsável pelo time como crédito para a copa e vale somente no dia do evento.

11. Segurança e saúde

O evento conta com equipe de seguranças, Bombeiros Voluntários de Ipumirim e enfermeira presentes durante o torneio.

- Quem se machucar ou passar mal deve avisar a arbitragem ou a organização, que aciona o atendimento.
- Cada atleta é responsável por avisar o responsável pelo time sobre qualquer problema de saúde antes de jogar.
- Pais, professores e responsáveis ficam nas áreas indicadas pela organização. A quadra é só para quem está jogando e para a arbitragem.
- Haverá venda de alimentos e bebidas no local (mini pizza, pão com linguiça, água, refrigerante, picolé, trufa e chocolate). Os cuidados com o lixo são de todos.

12. Imagem e dados pessoais

- O torneio terá fotógrafos. Ao inscrever o time, o responsável declara estar ciente de que as imagens do evento poderão ser usadas na divulgação do Projeto Futebol Social.

- Os dados informados na inscrição (nome, RG, data de nascimento e contatos) são usados somente na organização do torneio, conforme a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).
- Quem não quiser que a imagem de um atleta menor seja divulgada deve avisar a organização por escrito antes do evento.

13. Disposições finais

- Os casos não previstos neste regulamento são resolvidos pela comissão organizadora, com base nas regras oficiais de futsal. A decisão é definitiva.
- A organização pode alterar datas, horários e a forma de disputa por motivo de força maior ou número de times inscritos, avisando os responsáveis.
- Em caso de chuva, falta de energia ou outro impedimento no ginásio, a organização define o novo horário ou data.
- Dúvidas: WhatsApp (49) 99815-1599 e (49) 99823-6797.

14. Agradecimento e até o próximo ano

Obrigado a cada equipe, atleta, professor, responsável e torcedor que topou entrar em quadra com a gente no 2º Desafio Inter Classes. É a energia de vocês que faz este torneio crescer.

O futebol é a ferramenta, e o objetivo é a educação, a cidadania e a transformação. Este ano a gente joga, se diverte e faz amizades. No próximo, queremos vocês de novo, ainda mais fortes.

Já vai se preparando: reúna a turma, treine com carinho e cuide do entrosamento. O próximo Desafio Inter Classes vai ser ainda melhor, e a vaga do seu time já está guardada no nosso coração.

Nos vemos em quadra!

Ipumirim/SC, 2026.

Comissão organizadora do 2º Desafio Inter Classes – Projeto Futebol Social (Bless Sports e Craques do Vale).